



Lettres majuscules et minuscules:

<u>Commande</u>	<u>Fonction</u>
A a	Attache bloc/ouverture (Droite/Centre/Gauche)
C c	Centre de rotation sur le curseur
D d	Active/Désactive la dépendance géométrique
E ⌘ Ctrl E	Éditer la sélection courante
F  F	Sauver (Charger) les paramètres sur (à partir du) fichier
G g	Active/Désactive la grille (ou trame)
H h	Swap Opaque/Fil de fer (Hide)
I i	Calage intersection segment et PdT
K k	Calage point dans le PdT
L l	Calage face: intersection ligne de visée
M (m)	Mouvement normal (inversé) de la sélection courante
N n	Nouvelle référence de coordonnées curseur
O o	Calage sur les objets 2D dans le PdT
P p	Calage sur les Points en 3D
R ⌘  R	Redessin de la vue courante
S s	Active/désactive le calage (Snap)
T (t)	Monter (Descendre) le plan de travail
V v	Calage 3D projeté verticalement sur le PdT
W w	Faire apparaître la palette Plan de travail (WP)
X x	Calage croisement objet 2D sur le PdT
Y y	Calage face sur le PdT
Z z	Calage 3D projeté sur le PdT

Lettres combinées à la touche ⌘

<u>Commande</u>	<u>Fonction</u>		
⌘A	Tout sélectionner		
⌘B	Cacher		
⌘⇧B	Inverser cacher		
⌘C	Copier sélection		
⌘D	Appel du gestionnaire de dessins		
⌘E	Zoom Élargir au curseur		
⌘F	Zoom sur toute la feuille (Plein écran)		
⌘G	Grouper la sélection		
⌘H	Cacher BoA (Sous OS X)		
⌘⇧H	Cacher Les autres applications (Sous OS X)		
⌘I	Isoler sélection		
⌘J	Annuler cacher		
⌘L	Appel du gestionnaire de calque		
⌘N	Nouveau Fichier Projet		
⌘O	Ouvrir Fichier		
⌘P	Imprimer	<u>Commande</u>	<u>Fonction</u>
⌘Q	Quitter BoA	⌘W	Fermer Fichier
⌘R	Zoom Réduire	⌘X	Couper sélection
⌘S	Sauver	⌘Z	Annuler
⌘U	Dégrouper	⌘⇧Z	Rétablir
⌘V	Coller	⌘,	Préférences logiciel

Autres commandes

Commande

⌘⇧ A Esc Esc

Del Suppr

⌘⇧ D

⌘⇧ N

⌘⇧ P

⌘⇧ S

⌘⌥ A

⌘⌥ C

⌘⌥ M

⌘⌥ N

⌘⌥ P

⌘⌥ U

⌘⌥ W

⌘ Enter

⌘⌥ Enter

→

←

↑

↓

⌥→

⌥←

⌥↑

⌥↓

Esc

Esc Esc

Esc Esc

Fonction

Annuler sélection

Effacer sélection

MAJ Dépendance

Nouveau Fichier MEP

Format d'impression

Sauver sous

Sélection par critères

Palette coordonnées curseur

Palette principale

Nouvelle fenêtre

Préférences logiciel

Utilité fichier

Palette PdT

Cacher/Montrer les palette

Cacher toutes les palettes

Rotation de la vue courante

Déplacement de la vue courante

Rappel de la fonction courante


Sortie de la fonction courante

Appel de la commande sélection

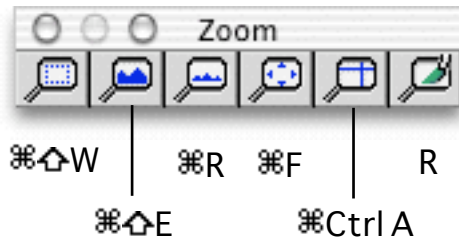
Récapitulatif des commandes concernant la vue courante

<u>Commande</u>		<u>Type de vue</u>
1	⌘1	Vue en Plan
2	⌘2	Vue en Coupe
3	⌘3	Vue en Section
4	⌘4	Vue en Axonométrie
5	⌘5	Vue en Conique
6	⌘6	Opaque courante
7	⌘7	Conique précédente
8	⌘8	Élévation Ouest
9	⌘9	Élévation Sud
0	⌘0	Appel OpenGL
=	⌘=	Coupe au PdT
*	- +	1 ^{er} , 2 nd , 3 ^{eme} environnement de travail

Gestion du cache

⌘B	Cacher
⌘  B	Inverser cacher
⌘I	Isoler sélection
⌘J	Annuler cacher

Commandes de zoom



<u>Commande</u>		<u>Zoom</u>
⌘E	>	Zoom Élargir au curseur
⌘F		Zoom sur toute la feuille (plein écran)
⌘R	<	Zoom Réduire
⌘⇧ E		Zoom Élargir
⌘⇧ W		Zoom cadré
⌘⇧ Z		Zoom précédent
⌘⇧ R	R	Redessin de la vue courante
⌘ Ctrl A		Zoom translation
⌘ Ctrl D		Zoom par défaut
⌘ Espace	Espace	Zoom centré au curseur

Récapitulatif des commandes de calage

<u>Lettre</u>	<u>Fonction</u>	<u>Utilisation</u>
<u>Calages généraux:</u>		Activer/Désactiver ...
S	Se caler	... le calage (Snap)
D	Dépendance	... la dépendance géométrique
G	Grille/Trame	... la trame
<u>Calage en 2D</u>		Calage sur ...
K	Points	Points 3D des objets exactement sur le PdT
I	Segments	Intersection segments des objets avec le PdT
Y	Faces	Intersection faces des blocs avec le PdT
X	Croisement	Intersections entre objets 2D, dans le PdT
O	Objets 2D	Contour des objets 2D: Cercle, arc, segment, contour, hachure, cotation, pièce
<u>Calage en 3D</u>		Calage sur ...
P	Points 3D	Points 3D des objets
L	Faces	Intersection Ligne de visée / faces des blocs
Z	Projection PdT	Projection des calages 3D sur le PdT
V	Verticale PdT	Projection verticale des calages 3D sur le PdT

