

Les raccourcis clavier

Page 1/8

Sommaire	Page 1
Lettres majuscules et minuscules	Page 2
Lettres combinées à la touche ⌘	Page 3
Autres commandes	Page 4
Récapitulatif des commandes concernant la vue courante	Page 5
Commandes concernant la vue courante	
Gestion du cache	
Commandes de zoom	Page 6
Palette zoom	
Commandes de zoom	
Récapitulatif des commandes de calage	Page 7
Calages généraux	
Calage en 2D	
Calage en 3D	
Gestionnaire de calage	Page 8

Lettres majuscules et minuscules

<u>Commande</u>	<u>Fonction</u>
A a	Attache bloc/ouverture (Droite/Centre/Gauche)
C c	Centre de rotation sur le curseur
D d	Active/Désactive la dépendance géométrique
E ⌘ Ctrl E	Éditer la sélection courante
F ⌘ F	Sauver (Charger) les paramètres sur (à partir du) fichier
G g	Active/Désactive la grille (ou trame)
H h	Swap Opaque/Fil de fer (Hide)
I i	Calage intersection segment et PdT
K k	Calage point dans le PdT
L l	Calage face: intersection ligne de visée
M (m)	Mouvement normal (inversé) de la sélection courante
N n	Nouvelle référence de coordonnées curseur
O o	Calage sur les objets 2D dans le PdT
P p	Calage sur les Points en 3D
R ⌘ ⇧ R	Redessin de la vue courante
S s	Active/désactive le calage (Snap)
T (t)	Monter (Descendre) le plan de travail
V v	Calage 3D projeté verticalement sur le PdT
W w	Faire apparaître la palette Plan de travail (WP)
X x	Calage croisement objet 2D sur le PdT
Y y	Calage face sur le PdT
Z z	Calage 3D projeté sur le PdT

<u>Commande</u>	<u>Fonction</u>
⌘ A	Tout sélectionner
⌘ B	Cacher
⌘ ⌘ B	Inverser le cache
⌘ C	Copier la sélection
⌘ D	Appel du gestionnaire de dessins
⌘ E	Zoom élargir au curseur
⌘ F	Zoom sur toute la feuille (Plein écran)
⌘ G	Grouper la sélection
⌘ H	Cacher BoA (Sous OS X)
⌘ ⌘ H	Cacher les autres applications (Sous OS X)
⌘ I	Isoler la sélection
⌘ J	Annuler le cache
⌘ L	Appel du gestionnaire de calques
⌘ N	Nouveau fichier projet
⌘ O	Ouvrir fichier
⌘ P	Imprimer
⌘ Q	Quitter BoA
⌘ R	Zoom Réduire
⌘ S	Sauver
⌘ U	Dégrouper la sélection

<u>Commande</u>	<u>Fonction</u>
⌘ V	Coller la sélection
⌘ W	Fermer fichier
⌘ X	Couper la sélection
⌘ Z	Annuler
⌘ ⌘ Z	Rétablir
⌘ ,	Préférences logiciel

Autres commandes

Page 4/8

Commande

⌘ ⇧ A Esc Esc
Del Suppr

⌘ ⇧ D

⌘ ⇧ N

⌘ ⇧ P

⌘ ⇧ S

⌘ ⌵ A

⌘ ⌵ C

⌘ ⌵ M

⌘ ⌵ N

⌘ ⌵ P

⌘ ⌵ U

⌘ ⌵ W

⌘ Enter

⌘ ⌵ Enter

← ↑ → ↓
⌵← ⌵↑ ⌵→ ⌵↓

Esc

Esc Esc

Esc Esc

Fonction

Annuler la sélection

Effacer la sélection

MAJ Dépendance

Nouveau Fichier MEP

Format d'impression

Sauver sous

Sélection par critères

Palette coordonnées curseur

Palette principale

Nouvelle fenêtre

Préférences logiciel

Utilités fichier

Palette PdT

Cacher/Montrer les palettes

Cacher toutes les palettes

Rotation de la vue courante

Déplacement de la vue courante

Rappel de la fonction courante

Sortie de la fonction courante

Appel de la commande sélection

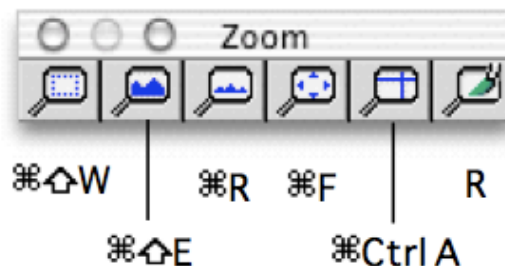
Récapitulatif des commandes concernant la vue courante

Page 5/8

<u>Commande</u>		<u>Type de vue</u>
1	⌘ 1	Vue en Plan
2	⌘ 2	Vue en Coupe
3	⌘ 3	Vue en Section
4	⌘ 4	Vue en Axonométrie
5	⌘ 5	Vue en Conique
6	⌘ 6	Opaque courante
7	⌘ 7	Conique précédente
8	⌘ 8	Appel palette élévations
0	⌘ 0	Appel OpenGL
=	⌘ =	Coupe au PdT
*	- +	1 ^{er} , 2 nd , 3 ^{eme} environnement de travail

Gestion du cache

⌘ B	Cacher
⌘ ⌘ B	Inverser le cache
⌘ I	Isoler la sélection
⌘ J	Annuler le cache



Commande

⌘ E >
 ⌘ F
 ⌘ R <
 ⌘ ⌘ E
 ⌘ ⌘ W
 ⌘ ⌘ Z
 ⌘ ⌘ R R
 ⌘ Ctrl A
 ⌘ Ctrl D
 ⌘ Espace Espace

Zoom

Zoom élargir au curseur
 Zoom sur toute la feuille (plein écran)
 Zoom réduire
 Zoom élargir
 Zoom cadré
 Zoom précédent
 Redessin de la vue courante
 Zoom translation
 Zoom par défaut
 Zoom centré au curseur

Récapitulatif des commandes de calage

Page 7/8

Calages généraux

<u>Lettre</u>	<u>Fonction</u>	<u>Activer/Désactiver ...</u>
S	Se caler	... le calage (Snap)
D	Dépendance	... la dépendance géométrique
G	Grille/Trame	... la trame

Calages en 2D

<u>Lettre</u>	<u>Fonction</u>	<u>Calage sur ...</u>
K	Points	Points 3D des objets situés sur le PdT
I	Segments	Intersection segments des objets avec le PdT
Y	Faces	Intersection faces des blocs avec le PdT
X	Croisement	Intersections entre objets 2D, dans le PdT
O	Objets 2D	Contour des objets 2D: Cercle, arc, segment, contour, hachure, cotation, pièce

Calages en 3D

<u>Lettre</u>	<u>Fonction</u>	<u>Calage sur ...</u>
P	Points 3D	Points 3D des objets
L	Faces	Intersection ligne de visée / faces des blocs
Z	Projection PdT	Projection des calages 3D sur le PdT
V	Verticale PdT	Projection verticale des calages 3D sur le PdT

